להוסיף משהו להובר

לתקן את הפוטר

להמשיך להתאים צבעים ולעגל פינות

להוסיף צל לכל האלמנטים

לתקן את התצוגה של התחרויות, כרגע הן מושפעות מהמשחקים לידן, אם אני פותח את המשחקים, התחרויות יורדות קצת. – לא טוב.

לעצב את הפוטר

לסיים לעבוד על טים.גסX

לסיים לעבוד על סטאטס.גסX

גם אבאאוט

גם איוונטס וליין אפ

אופציות לעבודה עם ריאקט:

1. יש המון פרופס ופונקציות שעוברות למעלה ולמטה בכל האתר, אולי יהיה נכון יותר להעביר את המידע באמצעות קונטקסט.

2. לstats.jsx component מועבר המידע מ-matchInfoPage.jsx, כרגע המידע מועבר לפי קבוצה, אולי עדיף להעביר את המידע לפי הסטאט במקום, ככה שב stats.jsx component תקבל זוג נתונים (קבוצת בית וחוץ) פר סטאט ואז יהיה קל יותר להציג אותם אחד ליד השני.

3. ב-team.jsx צריך להתאים את העברת המידע מהארד קודד מתוך הדף עצמו, למוקדאטא ולאייפיאיי. ובנוסף אפשר להוסיף מידע לדף מהפונקציה FixturesByTeam שנותן לך את כל המשחקים לאותה הקבוצה, (צריך לבדוק, אולי זה רק משחקים עתידיים, אבל ככה או ככה זה מידע שווה). ואז צריך להכניס את המידע על המשחקים לתבנית של fixtures.jsx.  
כרגע השחקנים בקבוצה הם 23 שחקנים שנבחרו למשחק אחד, אולי כדאי לקרוא לפונקציה שנותנת את כל המשחקים (או רק כמה משחקים) ולקחת את כל השחקנים מכל המשחקים (לעשות פילטר שלא יהיה כפולים) ואז בדף תוצג תמונה יותר רחבה ומקיפה של הקבוצה עם יותר שחקנים ולא חלקית ככה.

4. לעבוד עם צ'ארטס.גס אם בא לך

זה פשוט לקרוא על החברה, לרשום לך על דף איזה דברים אתה יודע, מה עשית בפרויקטים אם יבקשו שתסביר וזהו

התחלת תעבוד על סטאטס.גס והוספת לו קובץ סססס.